**Hàm**

7.Viết chương trình chương trình nhập vào một số n, tính tổng các số chẵn và số lẻ

trong khoảng từ 1-n.

8.Viết chương trình nhập vào một số n in ra màn hình các số nguyên tố từ 1-n;

9.Viết chương trình nhập vào một số n in ra màn hình tổng các số nguyên tố từ 1-n.

10.Viết chương trình nhập vào một số n, phân tích thành các thừa số nguyên tố nếu n

không phải là sô nguyên tố. Ví dụ: 2\*2\*3=12.

11.Viết chương trình nhập vào một số n, in ra màn hình số nguyên tố lớn nhất nhỏ hơn

n.

12.Viết chương trình nhập vào một số n, in ra màn hình số nguyên tố lớn thứ 2 nhỏ

hơn n.

13.Viết chương trình nhập vào một số m,n , in ra màn hình các số nguyên tố trong

khoảng m,n.

14.Viết chương trình nhập vào một số bất kì n, tìm ra a lớn nhất biết rằng a^2 < 𝑛.

15.Viết chương trình tính căn bậc 2 của a biết:

X(0) = a.

X(n+1) = [x(n) \* x(n) +a]/[2\* x(n) vớ n>0.

Quá trình lặp kết thúc khi |(x(n-1) -x(n))/x(n)| < 𝜀 và khi đó x(n+1) được xem

là giá trị gần đúng của √𝑎 .

Viết chương trình nhập vào a và tính căn bậc 2 của a biết 𝜀 = 0.00001.

**MẢNG MỘT CHIỀU**

1.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau .

-Nhập một số nguyên dương n thỏa mã 0<n<50.

-Tạo một mảng có số phần tử bằng với n.

-Hiển thị các phần tử của mảng ra ngoài.

2.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Tính tổng các phần tử của mảng.

-In Các phần tử ra ngoài màn hình và tổng các phần tử.

3.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

-Nhập vào một mảng n phần tử.

-Tính tổng các số nguyên tố có trong mảng.

4.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

-Nhập vào một mảng n phần tử

-Tính tổng các phần tử chẵn và lẻ ở trong mảng.

5.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

-Nhập vào một mảng n phần tử

-In ra màn hình và tính tổng các số là ước của n.

6.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần và in ra màn hình.

-Sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần và in ra màn hình.

7. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Chèn một phần tử vào đầu mảng.

-Chèn một phần tử vào cuối mảng.

-Chèn một phần tử vào một vị trí bất kì.

8. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Xóa một phần tử ở đầu mảng.

-Xóa một phần tử ở cuối mảng.

-Xóa một phần tử ở một vị trí bất kì.

9. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào 2 mảng với m,n phần tử.

-Ghép 2 mảng thành một mảng.

-Sắp xếp theo thứ tự tăng dần của cả 2 mảng.

Ví dụ:

a = [1,9,6,8]

b = [5,2]

Sau sắp xếp a=[1,2,5,6] ,b=[8,9].

-chèn một phần tử vào cả 2 mảng đã sắp tăng.

10. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-In ra các phần tử đảo với vị trí của chúng.

-Đảo mảng ban đầu rồi in ra.

11. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Tách một mảng a thành 2 mảng a,b thỏa mãn. Mảng a là số chẵn, mảng b là số

lẻ.

12. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử.

-Hiển thị ra số lớn thứ 2 của mảng.

-Hiển thị ra số nhỏ thứ 2 của mảng.

-Hiển thị ra số lớn nhất của mảng.

-Hiển thị ra số nhỏ nhất của mảng.

13. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử, và một số x.

-Cho biết x đã xuất hiện bao nhiêu lần trong mảng và vị trí của chúng.

-Cho biết tổng các số x trong mảng.

-Cho biết x là số nhỏ thứ mấy trong mảng.

15. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau :

-Nhập vào một mảng với n phần tử là một dãy fibonasi.